

Tatiana Morlock · Anita Ortega

77

TOLLE

SACHEN  
MACHEN

Das große Ideenbuch  
für drinnen & draußen

Für Kinder von  
2 bis 12 Jahren

 oekom

Nie wieder Langeweile!

6

Alle Ideen auf einen Blick

8

## Spiel & Sport

12

Agententraining • Autorennen • Babyknete • Dauer-Wasserbomben  
Domino Day • DOOWYLLOH • Ein Wort, ein Spiel • Eskimo-Schatzsuche  
Exit Game • Fliegende Eiskugeln • Ganovenjagd • Geocaching  
Herr der Ringe • Klammeräffchen • Leiterspiel • Marshmallow-Schleuder  
Matschstation • Mäusejagd • Montagsbaumeister • Outdoor Tic Tac Toe  
Pudding oder Kuhfladen • Pustekuchen • Ritterturnier • Schneesuhwandern  
Spielend unterwegs • Tarzanspiele • Tischtuchhaus • Vulkanausbruch  
Wasserolympiade • Wasserbomben-Tennis • Wintersand • Zielfliegen

## Malen & Naschen

76

3-D-Bilder • 5-Minuten-Bratäpfel • Action Painting  
Bilder mit Hand und Fuß • Eiskekse • Familienporträts • Kinderfarben  
Kunst für Kinder • Stempelroller • Styroporstempel • Straßenkunst

## Basteln

98

Eispuzzle • Feuer speiende Drachen • Filzkörbchen • Foto-Bausteine  
Frosch fängt Fliege • Gesichterkinos • Ketten & Girlanden  
Konfettischalen • Korkenschiffchen • Luftballon-Motorboot  
Luftballon-UFOs • Raketen-Rucksack • Regenbogenschlange • Tigertatzen  
Trolle & grüne Punks • Ultraleicht-Rakete • Wasserschildkröten  
Wir machen Musik! • X-Mas Upcycling • Zauber-Drehscheiben

## Bauen

138

Balance Board • Flitzpuck • Jahrmarkt-Schießbude • Kartonbauwerke  
Mölki • Murmelrennbahn • Outdoor Lounge • Reifenspielplatz  
Riesen-Wackelturm • Solarofen • Tischfußball • Vier gewinnt in 3-D  
Wand-Murmelbahn • Wikingerschach

## Materialliste

166

## Über die Autorinnen

167

# Nie wieder Langeweile!

Wie sieht es heute bei euch aus?

- Wetter schlecht und keine Spiel- oder Bastelidee für drinnen parat?
- Eltern im Homeoffice, und Kinder brauchen Ideen für eigenständige Beschäftigung?
- Couch-Potatoes suchen dringend Action und Abenteuer an der frischen Luft?
- Lust auf eine Familienaktivität, die allen Spaß macht, aber keine Idee?

Als selbstständig arbeitende Mutter von zwei Kindern weiß ich, dass es Gold wert ist, für jede Situation eine passende Beschäftigungsidee zu haben. Das Wichtigste dabei: Es muss einfach sein. Mit diesem Buch habt ihr 77 neue Lieblingsbeschäftigungen für Kinder von zwei bis zwölf Jahren auf Lager!

Egal, ob drinnen oder draußen: Eine Mischung aus Ideen zum Spielen, Malen, Basteln und Bauen sorgt garantiert für Abwechslung. Dank ein-

facher Anleitungen und geringem Materialaufwand könnt ihr direkt loslegen. Und das Beste: Die Aktivitäten machen allen Geschwistern trotz Altersunterschied gemeinsam Spaß!

## Spiel & Sport

Lust auf Toben und Bewegen? Neue Spiele ausprobieren? Von Agententraining (S. 12) bis Zielfliegen (S. 74) gibt's jede Menge Spielspaß! Ab Seite 12 geht's los.

## Malen & Naschen

Immer nur mit Buntstiften auf Papier malen findet ihr langweilig? Probiert 3-D-Bilder (S. 76), Stempelroller (S. 92) und viele andere Farbideen ohne Stift und Pinsel aus! Und wenn's beim Naschen mal was Besonderes sein soll, findet ihr hier leckere Ideen. Ab Seite 76 könnt ihr im Nasch- und Farbenparadies stöbern.

## Basteln

Ihr wollt richtig cooles Spielzeug selber basteln? Foto-Bausteine (S. 104), Luftballon-Motorboote (S. 116) und

Tigertatzen (S.124) bringen garantiert Spaß und Abenteuer in den Alltag! Legt gleich los ab Seite 98.

### Bauen

Lust auf mehr als Schere und Papier? Schnappt euch Holz, Karton oder eine alte Poolnudel, und baut eure eigenen Spielgeräte! Für Flitzpuck (S.140), eine Murmelrennbahn (S.148) oder einen Solarofen (S.156) braucht ihr bestimmt kein Profi-Werkzeug. Ab Seite 138 findet ihr alle Ideen zum Thema Bauen.

Worauf habt ihr heute Lust? Wie ist das Wetter? Wie viel Zeit habt ihr? Sucht euch die Idee aus, die am besten in euren Tag passt! Das geht ruckzuck mit den Symbolen in der Legende rechts, die ihr auch bei »Alle Spiele auf einen Blick« ab der folgenden Seite sowie auf jeder Aktivitätenseite findet.

Übrigens: Viele Ideen eignen sich auch sehr gut für unterwegs oder für euren nächsten Kindergeburtstag. Viel Spaß beim 77 tolle Sachen machen!

Eure Tatiana

## LEGENDE

Spiel & Sport



Malen & Naschen



Basteln



Bauen



Draußen oder drinnen



Draußen



Drinnen



Alter



Spontan starten\*










Mit Vorbereitungszeit\*









\* „Mit Vorbereitungszeit“ bedeutet, dass ihr vorher etwas einkaufen oder vorbereiten müsst. Alle anderen Aktivitäten könnt ihr „spontan starten“, wenn ihr die Materialien der Liste von Seite 166 zuhause habt.








# Alle Ideen auf einen Blick

SPIEL & SPORT 							Seite
	Draußen & drinnen	Draußen	Drinnen	Alter	Spontan starten	Mit Vorbereitungszeit	
Agententraining			x	2-12	x		12
Autorennen	x	x	x	2-7	x		14
Babyknete			x	2-4	x		16
Dauer-Wasserbomben		x		2-12		x	18
Domino Day			x	5-12		x	20
DOOWYLOH		x		5-12	x		22
Ein Wort, ein Spiel	x	x	x	8-12	x		24
Eskimo-Schatzsuche		x		2-7		x	26
Exit Game			x	8-12		x	28
Fliegende Eiskugeln	x	x	x	2-7	x		30
Ganovenjagd	x	x	x	5-12	x		32
Geocaching		x		5-12		x	34
Herr der Ringe		x		5-12		x	36
Klammeräffchen	x	x	x	5-12	x		38
Leiterspiel	x	x	x	2-7	x		40
Marshmallow-Schleuder	x	x	x	2-12	x		42
Matschstation		x		2-4		x	44
Mäusejagd		x		5-12	x		46
Montagsbaumeister	x	x	x	8-12	x		48
Outdoor Tic Tac Toe		x		5-12	x		50
Pudding oder Kuhfladen	x	x	x	8-12	x		52
Pustekuchen			x	5-12	x		54
Ritterturnier		x		5-12		x	56








Schneeschuhwandern		x		5-12		x	58
Spielend unterwegs		x		5-12	x		60
Tarzanspiele		x		2-12	x		62
Tischtuchhaus	x	x	x	2-4	x		64
Vulkanausbruch	x	x	x	2-7	x		66
Wasserolympiade		x		2-12		x	68
Wasserbomben-Tennis		x		5-12	x		70
Wintersand			x	2-4	x		72
Zielfliegen	x	x	x	5-12	x		74

<b>MALEN &amp; NASCHEN</b> 							Seite
	Draußen & drinnen	Draußen	Drinnen	Alter	Spontan starten	Mit Vorbereitungszeit	
3-D-Bilder	x	x	x	5-12	x		76
5-Minuten-Bratäpfel			x	2-12		x	78
Action Painting	x	x	x	2-7		x	80
Bilder mit Hand und Fuß	x	x	x	2-7	x		82
Eiskekse	x	x	x	2-12		x	84
Familienporträts			x	5-12		x	86
Kinderfarben	x	x	x	2-4	x		88
Kunst für Kinder	x	x	x	2-4	x		90
Stempelroller			x	5-12		x	92
Styroporstempel	x	x	x	2-12		x	94
Straßenkunst		x		2-12	x		96

# Alle Ideen auf einen Blick

<b>BASTELN</b> 							Seite
	Draußen & drinnen	Draußen	Drinnen	Alter	Spontan starten	Mit Vorbereitungszeit	
Eispuzzle	x	x	x	2-7		x	98
Feuer speiende Drachen	x	x	x	5-7		x	100
Filzkörbchen	x	x	x	5-12		x	102
Foto-Bausteine	x	x	x	2-7		x	104
Frosch fängt Fliege	x	x	x	5-7	x		106
Gesichterkinos	x	x	x	5-12		x	108
Ketten & Girlanden	x	x	x	2-7	x		110
Konfettischalen	x	x	x	5-12		x	112
Korkenschiffchen	x	x	x	2-7	x		114
Luftballon-Motorboot	x	x	x	5-12		x	116
Luftballon-UFOs			x	5-12		x	118
Raketen-Rucksack	x	x	x	5-12		x	120
Regenbogenschlange		x		2-7	x		122
Tigertatzen			x	2-7		x	124
Trolle & grüne Punks	x	x	x	2-7		x	126
Ultraleicht-Rakete	x	x	x	5-12	x		128
Wasserschildkröten	x	x	x	2-7		x	130
Wir machen Musik!	x	x	x	2-7		x	132
X-Mas Upcycling			x	5-12		x	134
Zauber-Drehscheiben	x	x	x	2-7	x		136



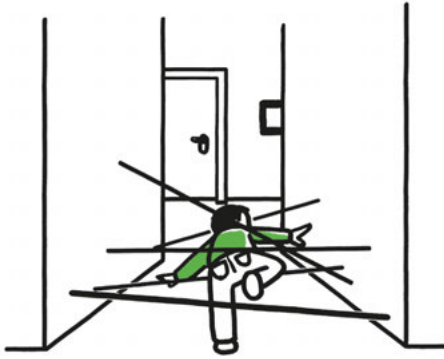
<b>BAUEN</b> 							Seite
	Draußen & drinnen	Draußen	Drinnen	Alter	Spontan starten	Mit Vorbereitungszeit	
Balance Board	x	x	x	8–12		x	138
Flitzpuck	x	x	x	8–12		x	140
Jahrmarkt-Schießbude	x	x	x	5–12		x	142
Kartonbauwerke			x	2–7		x	144
Mölki		x		8–12		x	146
Murmelrennbahn	x	x	x	2–7		x	148
Outdoor Lounge		x		2–7	x		150
Reifenspielplatz		x		2–7		x	152
Riesen-Wackelturm	x	x	x	5–12		x	154
Solarofen		x		5–12		x	156
Tischfußball	x	x	x	8–12		x	158
Vier gewinnt in 3-D	x	x	x	8–12		x	160
Wand-Murmelbahn			x	2–4	x		162
Wikingerschach		x		5–12		x	164



---

# AGENTENTRAINING

Baut euer eigenes Laserlabyrinth



## Ihr braucht

- (rote) Schnur oder Kreppband
  - Reißzwecken
  - Klebefilm
- 

## Und so funktioniert's

Im Film habt ihr das bestimmt schon einmal gesehen. Der Spezialagent oder der Meisterdieb taucht geschickt zwischen den Laserstrahlen hindurch, mit denen der Zugang zum Tresor gesichert ist. Da heißt es: Ner-

ven bewahren und ja keine falsche Bewegung machen, sonst geht der Alarm los ...

**Schritt 1** Am besten funktioniert das Agententraining in einem schmalen Gang oder Flur. Es kann aber auch jeder andere Raum genutzt werden. Wollt ihr eure Laserstrahlen aus Schnur basteln, knüpft am Ende der Schnur einen kleinen Knoten. Stecht mit der Reißzwecke durch den Knoten und pinnt das Schnurende an

die Wand. Bei Kreppband solltet ihr das Ende mit Klebeband oder Klebefilm verstärken, bevor ihr es an die Wand pinnt.

**Schritt 2** Spannt eure Schnur oder euer Kreppband bis zur gegenüberliegenden Wand und befestigt es dort auf dieselbe Art und Weise. So spannt ihr mehrere Schnüre oder Kreppbänder in verschiedenen Höhen kreuz und quer durch den Raum.

**Schritt 3** Ist euer Laserlabyrinth fertig, müssen die Agenten versuchen, den Raum zu durchqueren, ohne einen

Laserstrahl zu berühren. Das ist gar nicht so einfach!



### Tip

Möglicherweise bekommt ein Agent auch die Augen verbunden und muss allein durch Zurufe seines Geheimdienstleiters das Laserstrahlenlabyrinth durchqueren?

Achtung: Bei Laserstrahlen aus Schnur besteht die Gefahr, dass bei zu heftiger Berührung der Schnur ein Reißnagel aus der Wand gezogen wird und zu Boden fällt.



# AUTORENNEN

Wer kurbelt am schnellsten ins Ziel?



## Ihr braucht

- Spielzeugautos
- Stifte oder Stöcke
- Schnur
- Klebefilm

## Und so funktioniert's

Für dieses Autorennen braucht ihr keinen Führerschein. Als Rennstrecke eignet sich ein glatter Untergrund, zum Beispiel ein langer Tisch oder der Fußboden. Jeder Mitspieler darf mit seinem Lieblingsauto antreten.

**Schritt 1** Schneidet für jeden Rennfahrer ein gleich langes Stück Schnur ab (mehrere Meter). Befestigt jeweils ein Ende der Schnur so an einem Spielzeugauto, dass man es mit der Schnur ziehen kann, ohne dass sich diese um die Räder wickelt oder das Auto umkippt.

**Schritt 2** Das andere Ende der Schnur knotet ihr fest um einen Stift oder einen Stock. Damit sich der Knoten beim Aufwickeln nicht um den Stift dreht, könnt ihr ihn mit Klebefilm fixieren.

**Schritt 3** An einem Ende der Rennstrecke ist die Startlinie, am anderen Ende die Ziellinie. Stellt eure Rennautos nebeneinander auf der Startlinie auf. Ihr selbst stellt euch so weit hinter die Ziellinie, dass die Schnüre zwischen den Autos und euren Stiften fast straff gespannt sind .

**Schritt 4** Auf „Los!“ dürft ihr anfangen eure Stifte so zu drehen, dass die Schnur aufgewickelt wird und eure Rennautos langsam in Richtung Ziellinie losrollen. Wessen Auto als Erstes die Ziellinie erreicht, gewinnt!



### Tip

Für ganz kleine Rennfahrer empfiehlt es sich, anstelle eines Stifts etwas Breiteres zum Aufwickeln zu benutzen, beispielsweise ein Lineal oder ein Stück Holz. Dann fahren die Autos etwas schneller. So kann auch ein Ausgleich zwischen Kindern unterschiedlichen Alters geschaffen werden.

Je unebener der Boden, desto größer sollten die Räder eurer Autos sein, um geländegängig zu bleiben.



**Ob 3-D-Zeichnungen, Agententraining oder Zauber-Drehscheiben – dieses Buch hält 77 Beschäftigungsideen für Kinder zwischen zwei und zwölf Jahren bereit!**

Dabei sind der Fantasie keine Grenzen gesetzt: Es kann draußen oder drinnen gespielt werden, alleine oder zu zweit, an Kindergeburtstagen, Familiennachmittagen oder während des Homeoffice. Und das Beste daran: Es muss dafür nicht extra eingekauft werden! Viele Ideen sind tolle Upcyclingprojekte, die aus Alltagsgegenständen etwas Neues zaubern oder Wegwerfprodukte vor dem Müll bewahren.

Zum Malen, Basteln, Spielen und Bauen – mit praktischen Zeit- und Altersangaben.

